

## Regulamin konkursu dla uczniów klas I – VIII Szkoły Podstawowej nr 14 w Nowym Sączu „Bezpieczne dzieci w sieci!”

### I Postanowienia ogólne.

Organizatorem konkursu jest zespół ds bezpieczeństwa w Szkole Podstawowej nr 14 w Nowym Sączu. Konkurs organizowany jest w związku z inicjatywą - Dzień Bezpiecznego Internetu 2022 obchodzonego we wtorek 8 lutego pod hasłem „Działajmy razem!”

### II Cele konkursu:

- kształtowanie świadomości zagrożeń związanych z korzystaniem z Internetu,
- propagowanie wiedzy na temat bezpiecznego korzystania z Internetu,
- rozwijanie postaw społeczno-moralnych, takich jak życzliwość, empatia, wrażliwość ☒
- rozwijanie kreatywności uczestników konkursu,
- popularyzowanie wśród uczniów umiejętności programistycznych,
- wzmocnienie wśród uczniów wiary we własne umiejętności i zdolności.

### III Uczestnictwo w konkursie

1. Konkurs przeznaczony jest dla wszystkich uczniów klas I – VIII, z podziałem na trzy kategorie:
  - a. dla uczniów klas I - III szkoły podstawowej komiks „Świat internetu”
  - b. dla uczniów klas IV - VI szkoły podstawowej prezentacja „Jak się nie dać złapać w sieć?”
  - c. dla uczniów klas VII i VIII szkoły podstawowej film-cyfrowy pamiętnik „Ja w sieci, czyli dokąd prowadzą mnie moje decyzje?”
2. Każdy uczestnik może złożyć tylko jedną pracę.
3. Praca zgłoszona na konkurs musi być wykonana samodzielnie.

### IV Forma pracy konkursowej

#### KLASY I – III

1. Zadaniem uczestników konkursu jest stworzenie komiks o tematyce związanej z bezpiecznym zachowaniem w internecie.
2. W treści komiks muszą się znaleźć minimum 5 z następujących słów (użyte w dowolnej formie): zdjęcia, udostępnianie, ochrona, hasło, sekrety, szacunek, hejt, prywatność, bezpieczeństwo, blokowanie, oszust, dane, informacje, rozmowa, komentarz, wiadomość, lokalizacja, spotkanie, czas, kontrola, mama, tata, nauka. Nie może zawierać błędów rzeczowych, ortograficznych, merytorycznych, wulgaryzmów, aktów przemocy itp.
3. Format pracy: minimalnie 4 strony A4
4. Praca komiks musi posiadać tytuł.

5. Pracę należy podpisać na odwrocie imieniem, nazwiskiem, klasa i przekazać pani Małgorzacie Liro-Prusak do końca marca 2022 r.

#### KLASY IV -VI

1. Należy opracować animację komputerową w formie komiksu, zagadek lub gry w programie Scratch na temat zagrożeń i zasad bezpieczeństwa obowiązujących w Internecie.
2. Historia lub gra powinna rozgrywać się w jednym lub w większej ilości pomieszczeń (jedna lub kilka scen). Dialogi muszą być czytelne, projekt dokończony i działający. Nie może zawierać błędów rzeczowych, ortograficznych, merytorycznych, wulgaryzmów, aktów przemocy itp. Zadania powinny mieć odpowiedni stopień trudności umożliwiające skończenie gry w przeznaczonym do tego czasie.
3. Plik należy zapisać pod nazwą zawierającą imię, nazwisko i klasę osoby opracowującej projekt.
4. Pracę należy dostarczyć na pendrivie lub wysłać w formie elektronicznej na Teams nauczycielowi informatyki do końca marca 2022 r.

#### KLASY VII i VIII

1. Należy nakręcić film/cyfrowy pamiętnik dotyczący zagrożeń i pozytywnych zachowań użytkowników Internetu.
2. Film należy nakręcić i zmontować w dowolnym programie. Film może być aktorski lub animowany (rysunkowy). Musi być dokończony i zapisany w formacie MPEG-4, AVI lub WMV. Nie może zawierać wulgaryzmów, aktów przemocy itp.
3. Czas projekcji filmu nie może przekraczać **5 minut**.
4. Praca musi zawierać tytuł oraz imię i nazwisko autora.
5. Pracę należy dostarczyć na pendrivie lub wysłać w formie elektronicznej na Teams nauczycielowi informatyki do końca marca 2022

#### V Kryteria oceniania i zasady rozstrzygnięcia konkursu

1. Zwycięzców konkursu wybiera jury, w którego skład wchodzi organizatorzy i członkowie jury.
2. Każda ze zgłoszonych do konkursu prac zostanie oceniona pod kątem trzech aspektów:
  - a. Jakość merytoryczna – rzetelne i trafne przedstawienie kwestii zagrożeń i bezpieczeństwa w Internecie
  - b. Estetyka wykonania pracy, samodzielność i oryginalność
  - c. Innowacyjność – wykorzystanie nowych i niestandardowych form pracy, jej twórczy charakter
3. Organizator zastrzega sobie prawo do przyznawania wyróżnień bądź innych rozstrzygnięć konkursu przez komisję.
4. Prace nie będą zwracane i przechodzą na własność organizatora konkursu.
5. Prace niezgodne z regulaminem nie będą oceniane.
6. Wyniki konkursu zostaną ogłoszone nie później niż do 10 kwietnia 2022r.

## VI. Postanowienia końcowe

1. Uczestnicy wyrażają zgodę na przetwarzanie i publikowanie własnych danych osobowych wyłącznie do celów informacyjno-promocyjnych szkoły (zamieszczenie prac na gazetce szkolnej i opublikowanie w Internecie) zgodnie z przepisami ustawy o ochronie danych osobowych. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, lecz niezbędny do uczestnictwa w konkursie.
2. Złożenie prac jest równoważne z przyjęciem warunków niniejszego regulaminu i oświadczeniem, że prace zgłoszone na konkurs zostały wykonane osobiście z zachowaniem wszelkich praw autorskich osób trzecich.

Polecane materiały: KLASY I– IV Materiały z portalu Sieciaki.pl - poznaj bezpieczny internet i dołącz do drużyny Sieciaków Gra edukacyjna Interlandia Interlandia (beinternetawesome.withgoogle.com) Filmy z serii „Owce w Sieci” Kreskówki dostępne na stronie krasnoludki 2.0 KLASY V i VI Projekt poświęcony tej tematyce należy przygotować w programie Scratch, który dostępny jest na stronie <https://scratch.mit.edu> Wykorzystaj samouczki Scratch - Pomysły (mit.edu) Quiz: DZIEŃ BEZPIECZNEGO INTERNETU 2020 (google.com) Zasady Bezpiecznego Internetu - [https://drive.google.com/file/d/1Nvj3BFdz\\_KNHOnX4rDpZ7xXKCOPvXVK/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/1Nvj3BFdz_KNHOnX4rDpZ7xXKCOPvXVK/view?usp=sharing) Seria filmów 3 2 1 Internet Programy mogące stanowić inspirację <https://scratch.mit.edu/projects/429668374/> <https://scratch.mit.edu/projects/55602186/> KLASY VII i VIII Piosenki i spoty <http://www.dzieckowsieci.pl/kampania/> Film - „Gdzie jest Mimi”, Film - CYBERPRZEMOC. Nie stosuj. Nie lajkuj. Nie udostępniaj artykuły ze strony DIGITAL YOUTH <https://digitalyouth.pl/cert-polska-na-strazy-bezpiecznego-internetu/> Stop Cyberprzemocy – film <http://dzieckowski...c-stop-cyberprzemocy> Dzień z życia – film <http://dzieckowski...-zajec-dzien-z-zycia> Materiały do pobrania z portalu Sieciaki.pl